Build > Clean proyect antes de compartir para que el archivo ocupe menos

**CREACIÓN DE OBJETOS**  
  
  
  
  
  
Si se ha copiado el misimo  
proyecto, le hemos cambiado el nombre, entonces, lo podemos cambiar el nombre  
del **app\_name** al nuevo nombre en el archivo **strings.xml**  
  
  
**TODO**, sirve para  
“recordatorio para hacer el código en un futuro”

File>setting> search emulator> desacticate launch in a tool window> apply> ok

No solo hay el onclicklistener sino que hay mas métodos

Como ontouchlistener

El click no devolvía nada, pero el touch devuelve un valor booleano, como muchos métodos, esto esta hecho para si tenemos que propagar a eventos a paneles superiores

Si devolvemos true, si hemos gestionado el evento, por lo que no lo propagamos

En device manager hay dos opciones:

Cold boot now: que reinicia la maquina

Wipse data: borra todo de la maquina

Src>build borrar y haces el clean manualmente

Motionevent

Tenemos para sacar la posición del ratón cn getX y getY, y para detectar si se movio para arriba, con ACTION\_UP, para los lados, con ACTION\_MOVE, y para abajo, con ACTION\_DOWN. Si estas utilizando con touch es mejor retornar true para controlarlo.

Linear layout compat

Ponemos linear layout

layout wieghts : Match parent (adaptarse al padre), podemos hacer que se extienda y podemos hacer que se cambien la posición de porcentaje que ocupa vertical o horizaontalmente, en vez de 50 – 50, 25-75 por ejemplo

en values están los colores del sistema, pulsando control + d podemos añadir un color RGB

en el linear layout el componente textview se coloca arriba, pero con linear gravity que te permite centrarlo en cuanto al componente que tienes,

botones.add((Button) findViewById(R.id.b\_1));

también esta utilizar esto que pudes modificar la ruta del id

getResources().getIdentifier("b\_" + i, "id", getPackageName());

for (int i = 1; i <= 4; i++) {

int id=getResources().getIdentifier("b\_" + i, "id", getPackageName());

Button boton = (Button) findViewById(id);

botones.add(boton);

boton.setOnClickListener(escucha